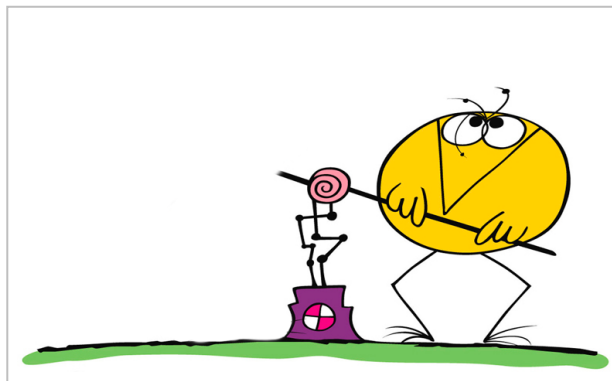
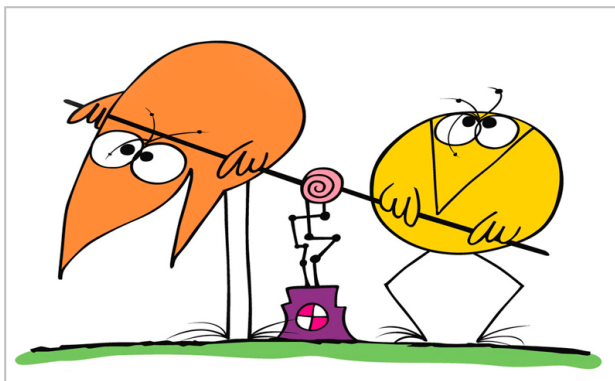


GIMP - montage des Shadocks

Partie 1 Effacer le Shadock de « gauche » de l'image de base

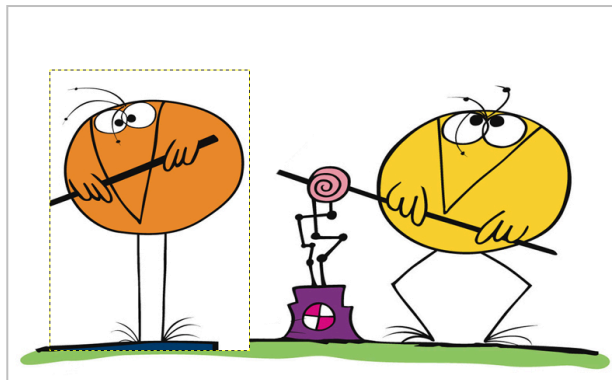
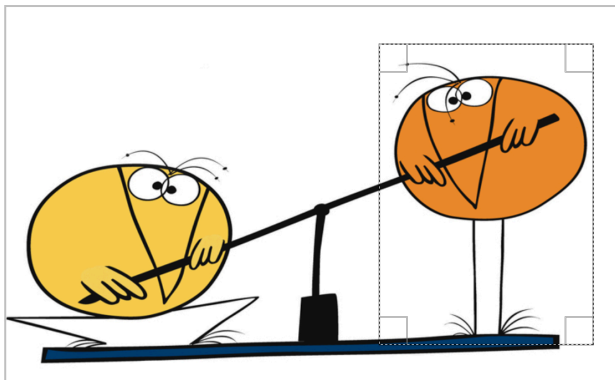



Outils : pinceau *taille, forme et couleurs*
 gomme *taille, forme et «couleur»*
 sélection *rectangle - circulaire - libre*



Partie 2 Copier le Shadock de «rechange»

Coller* le Shadock dans l'image de base

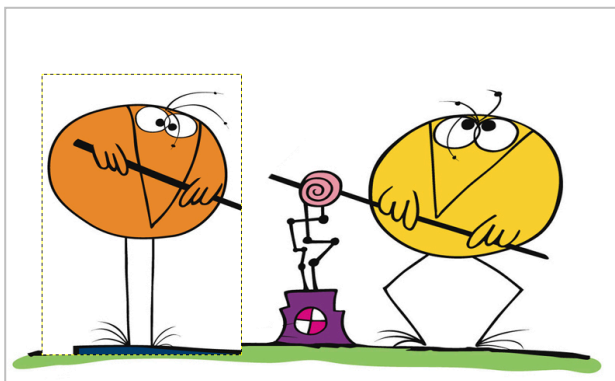


* Lors du collage, GIMP va créer une sélection flottante dans la fenêtre des calques, cette sélection flottante doit être convertie en calque à l'aide du bouton  situé en bas de la fenêtre des calques.

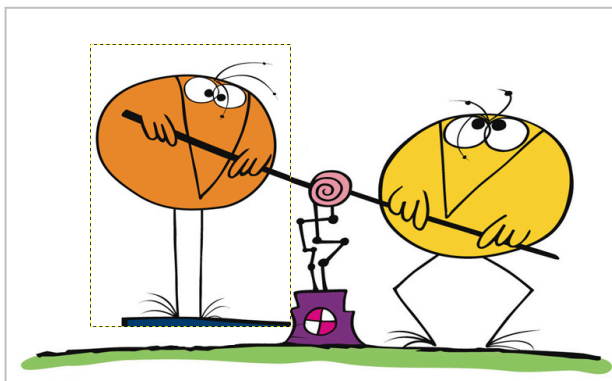
Partie 3 Retourner le Shadock

Déplacer le Shadock

Outil : retournement

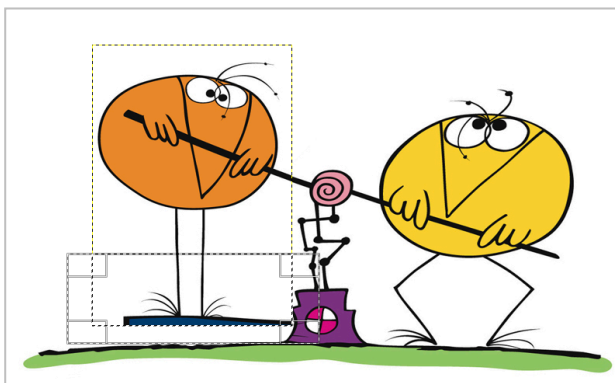


Outil : déplacement

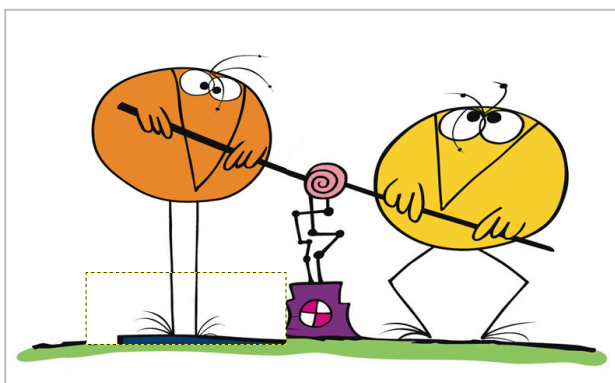



Partie 4 Duplication des jambes et mise en place

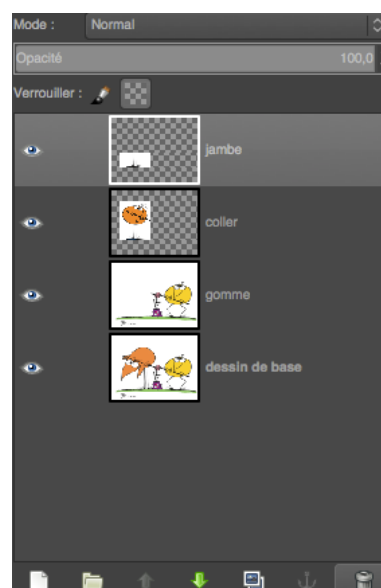
Sélectionner et copier



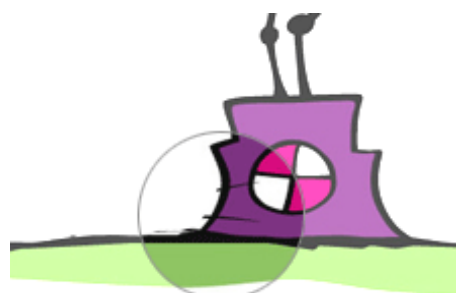
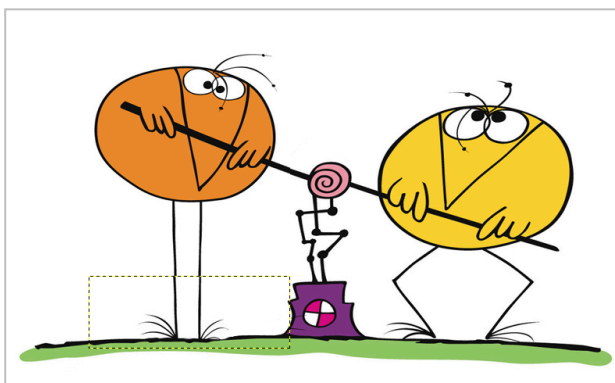
Coller et déplacer



Lors du collage, GIMP va créer une sélection flottante dans la fenêtre des calques, cette sélection flottante doit être convertie en calque à l'aide du bouton  situé en bas de la fenêtre des calques.



Partie 5 Finitions : ajustement du calque et utilisation de la gomme.



Retouches fines : outil loupe



et sélection de la couleur

